

## **1. Nemzeti SIM Liga 2020**

- 1.1.** Az Nemzeti Sim Liga 2020 (továbbiakban: NSL) egy virtuális térben, az iRacing felületén megrendezett szimulátoros bajnokság, ahol előre meghatározott kategóriában és pályákon mérkőznek meg a versenyzők 6 héten keresztül.
- 1.2.** A Bajnokság kiírója és szervezője a Nemzeti Gaming és eSport Sportági Szövetség ( a továbbiakban: NGES)
- 1.3.** NGES elérhetőségei: E-mail: info@nges.hu Telefonszám: +36 1-371-4457 Postacím: 1021 Budapest, Hűvösvölgyi út 64.
- 1.4.** A Bajnokság promótere a Truck Race Promotion Kft (továbbiakban: Promóter).
- 1.5.** A Promóter elérhetőségei: esport@trphungary.com
- 1.6.** A Bajnokság hivatalos oldala: <https://nges.hu/>
- 1.7.** A Bajnokság neve: Nemzeti SIM Liga 2020
- 1.8.** A Bajnokság rövidített elnevezése: NSL
- 1.9.** A Bajnokság teljes időszakát egy szezonnak kell tekinteni (a továbbiakban „Szezon”).
- 1.10.** A Bajnokság kategóriája: magyar bajnokság.
- 1.11.** A Bajnokság alapjául szolgáló szoftver: iRacing
- 1.12.** A Bajnokságban használható autók kategóriája: Road Racer, GT3-as autók
- 1.13.** A fordulók kategóriája a Versenyzők száma szerint: egyéni;
- 1.14.** A Bajnokság nyitott valamennyi iRating szinten lévő versenyzőnek
- 1.15.** A Bajnokságon Facebook és Instagram oldala:
- 1.16.** A Bajnokság hivatalos kommunikációs platformja: Magyar iRacer HQ Discord szerver, Nemzeti SIM Liga 2020 csatorna, <https://discord.gg/DAnmCRE>

## 2. A Bajnokság fordulói

### 2.1. A Bajnokság fordulóinak időpontjai és pályái:

Felkészítő kupa:	május 2.	- Donington (bajnoki pontszerzésre nem jogosít)
1. forduló:	május 5 - május 9.	- Interlagos
2. forduló:	május 12 - május 16.	- Road Atlanta
3. forduló:	május 18 - május 23.	- Daytona Road, éjszakai
4. forduló:	május 26 - május 30.	- Road America
5. forduló:	június 1 - június 6.	- Suzuka
6. forduló:	június 9 - június 13.	- Spa Francorchamps

### 2.2. A Bajnokság egy fordulójának lebonyolítása

#### 2.2.1. CSOPORT-KVALIFIKÁCIÓ

Időpont:	
Kedd:	18:00 – 22:00
Szerda:	18:00 – 22:00
Csütörtök:	18:00 – 22:00

Az adott heti szerver elérhetősége megtalálható a hivatalos facebook esemény leírásában.

A sikeres kvalifikáció feltétele az incidens nélkül futott kör!

##### 2.2.1.1. Csoportok beosztása

A kvalifikáción elért időeredmények alapján a legjobb 30 időt futott versenyző az A szerverre kerül beosztásra, míg az indulók számától függően a további versenyzők a B, illetve szükség esetén C szerverre kerülnek.

Az A szerver maximum létszáma alapesetben 30 fő, viszont amennyiben az összlétszám az adott fordulóra nem haladja meg a 44 főt, úgy nem nyílik meg új szerverszoba, és a verseny összes résztvevője az A szerverre kerül beosztásra. A B szerver megnyitásának feltétele legalább + 15 fő az A szerver létszámához képest.

Az összesített eredmények és a csoportbeosztások minden héten pénteken 12:00-ig kerülnek közzétételre a hivatalos facebook eseményben.

##### 2.2.1.2. Kiemelt versenyzők

Minden forduló hetében a Bajnokság Promótere közzéteszi az adott fordulóra nevezett kiemelt versenyzők névsorát. A kiemelt versenyzői státuszt a Promóter határozza meg.

Amennyiben a kiemelt versenyzők valamelyike a kvalifikáció során nem jut be a legjobb harminc közé, úgy létszámon felül szintén az A szerverre kerülnek besorolásra, ám bajnoki pontszerzésre nem jogosultak.

### 2.2.2. IDŐMÉRŐ

Időpont: Szombat – 19:00  
Hossza: 20 perc

Az időmérő futamok a pénteken közzétett csoportbeosztások alapján megadott szervereken kerülnek megrendezésre.

### 2.2.3. DÖNTŐ

#### 2.2.3.1. 1. futam

Időpont: Szombat - 19:20  
Hossz: 20 perc  
Rajtrács: Normál rajtsorrend  
Rajt típusa: Állórajt

#### 2.2.3.2. 2. futam

Időpont: Szombat - 20:00  
Hossz: 40 perc  
Rajtrács: Az első 10 hely fordított sorrendben, ezt követően normál sorrendben  
Rajt típusa: Állórajt

**2.2.4. A forduló alatt használható autók:** GT3-as autók. A bajnokság során csak a regisztráció során kiválasztott autóval lehet versenyezni a bajnokság végéig. Az autó cseréje a bajnokság közben tilos!

**2.3. A fordulóban induló autók beállításai a kvalifikációkon:** Tank: 50%

**2.4. A fordulóban induló autók beállításai a selejtező és döntő futamokban:** Tank: 50%

**2.5. Autó festése:** Amennyiben a Bajnokság Promótere a szezon folyamán meghatároz az autón feltüntetendő logót, úgy a Bajnokság résztvevőinek kötelező azon logó elhelyezése a Promóter által meghatározott módon.

### 2.6. Büntetések, óvások

**2.6.1. Általános magatartás:** A „Nemzeti SIM Liga 2020” minden résztvevő versenyzőjének példamutató magatartást kell tanúsítania. Bármilyen megkülönböztető vagy sértő cselekedet, megnyilvánulás, hozzászólás, tartalom tilos és a versenyekről való azonnali kizárást vonhatja maga után. A

Bajnokságban résztvevő versenyzőkre a jelen kiírásban, valamint az iRacing szabályzatában, az FIA Sportkódexben és függelékeiben meghatározott szabályok érvényesek.

### 2.6.2. Safety Rating (SR)

Az SR azt mutatja meg, hogy mennyire tudunk balesetmentesen versenyezni. Incidens/megtett kanyar mutató a számítás alapja. A rendszer automatikus, minden incidenst rögzít, és nem ítélkezik afelől, hogy ki volt a hibás, így arra késztet mindenkit, hogy próbálja elkerülni az ütközéseket.

A különböző incidensek és súlyozásuk:

Kis kontakt másik versenyzővel = 0x

Pályaelhagyás 4 kerékkel = 1x

Az irányítás elvesztése az autó felett (pl. megforgás) = 2x

Kontakt egyéb objektummal = 2x

Nagy ütközés másik versenyzővel = 4x

Amennyiben egy pilóta elér egy versenyen 17x- et, Stop-and-Go büntetésben részesül!

## 2.7. Óvások

A versenyeket követő vasárnap minden versenyzőnek lehetősége van az óvára 0:00-23:59-ig. Amennyiben egy versenyző élni kíván óvási jogával, úgy szándékát az [esport@trphungary.com](mailto:esport@trphungary.com) e-mail címen kell jeleznie az incidens időpontjának megadásával, valamint rendelkezésre kell bocsátania a kérdéses esetet bemutató belső kamerás felvételt egy .rpy fájlban. Az esetet a forduló sportfelügyelői vizsgálják meg, és döntésük ellen fellebbezésnek helye nincs.

## 2.8. Eredményhirdetés

A verseny ideiglenes végeredménye a forduló második versenye után kerül ki az adott forduló Facebook-eseményében. Amennyiben a 2.7-es pontban meghatározott óvási idő alatt nem érkezik be óvás, úgy a hivatalos végeredmény az adott fordulót követő hétfőn 10:00-kor kerül publikálásra a forduló Facebook eseményében.

Amennyiben óvás érkezik be, úgy az óvás tényét az adott fordulót követő hétfőn 10:00-kor közöljük Facebook eseményünkben, és amint a felügyelőtestület döntést hoz az adott ügyben, közzétesszük a hivatalos végeredményt.

## 2.9. A forduló díjazása

A Bajnokság fordulóin mindegyik szerver első három helyezett versenyzője válogatott nyerményekben részesül, melyet az adott forduló hetében teszünk közzé.

### 3. A bajnokság pontozása

Pontozásra jogosultak azok a versenyzők, akik a csoport-kvalifikáció során bekerülnek a legjobb 30 versenyző közé. A kiemelt versenyzők, akik nem kerülnek be a legjobb 30-ba, de elindulnak az A szerver döntő futamain, nem jogosultak pontszerzésre.

Az adott fordulóban az A szerver futamán való indulás jogára és pontszerzésre csak a nevezésüket csütörtök éjfélig kitöltők jogosultak.

#### 3.1.1. Időmérő

- 1.hely: 5 pont
- 2.hely: 4 pont
- 3.hely: 3 pont
- 4.hely: 2 pont
- 5.hely: 1 pont

#### 3.1.2. Futamok

- 1.hely: 25 pont
- 2.hely: 20 pont
- 3.hely: 16 pont
- 4.hely: 13 pont
- 5.hely: 11 pont
- 6.hely: 10 pont
- 7.hely: 9 pont
- 8.hely: 8 pont
- 9.hely: 7 pont
- 10.hely: 6 pont
- 11.hely: 5 pont
- 12.hely: 4 pont
- 13.hely: 3 pont
- 14.hely: 2 pont
- 15.hely: 1 pont

### 4. A Bajnokság díjazása

A 6 hetes online szimulátor bajnokságban a bajnoki pontok a kiírásban meghatározott módon kerülnek kiosztásra, majd az utolsó hét végén az első három helyezett a Fit4Race versenyfelkészítő központ jóvoltából értékes díjazásban részesül:

- 1. helyezett:** Fit4Race check up 1 500 € értékben
- 2. helyezett:** Fit4Race Basic Check up 800 € értékben
- 3. helyezett:** 10 Alkalmas Fit4Race bérlet 300 € értékben

## 5. Nevezési és részvételi feltételek

- 5.1. A Bajnokság adott fordulójára való nevezéssel a Nevező elfogadja a jelen Alapkiírást és az iRacing vonatkozó szabályzatait
- 5.2. Előzetes nevezési időszak: Az adott forduló hetében csütörtök éjfélig
- 5.3. A nevezés módja: <http://tiny.cc/aeu6nz>
- 5.4. Részvételi feltételek:
  - 5.4.1. Meglévő előfizetés az IRacing rendszerében, mely tartalmazza a Bajnokság fordulóiban szereplő pályákat
  - 5.4.2. 14. betöltött életév
  - 5.4.3. 14-18 év közötti versenyzők számára kötelező az aláírt 'Szülői beleegyező nyilatkozat' beküldése az [esport@trphungary.com](mailto:esport@trphungary.com) email címre, enélkül a regisztráció nem érvényes. A nyilatkozat kézzel, szóról szóra lemásolt, kitöltött és aláírt verzióját is elfogadjuk, amennyiben valakinek nincs lehetősége nyomtatásra.